



Pirmdiena	1. KURSS (1.VM)		2. KURSS (2.VM)		3. KURSS (3.VM)	
	A grupa	B grupa	A grupa	B grupa	A grupa	B grupa
9:00-9:40	Zīmēšana I	Zīmēšana I	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	Grafikas datorprogrammu lietošana	Svešvaloda I (angļu)	
9:45-10:25	404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs	408. L. Stepiņe	L55./203. O.Veilands	103. S. Oše	
10:35-11:15	Zīmēšana I	Zīmēšana I	Sports	Grafikas datorprogrammu lietošana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	
11:20-12:00	404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs	003. A.Hoļmanis, G.Vancāne	L55./203. O.Veilands	408. L. Stepiņe	
12:50-13:30	Latviešu valoda I, literatūra		Dabaszinības		Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	
13:35-14:15	102.	M.Pavlovskā	113. L.A.Leiere		408. L. Stepiņe	Animēšana un 3D modelēšana
14:25-15:05	Latviešu valoda I, literatūra		Svešvaloda I (angļu)	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	L55./203. O.Veilands	Animēšana un 3D modelēšana
15:10-15:50	102.	M.Pavlovskā	309. D.Penkule/ P.Zvejniece	408. L. Stepiņe	L55./203. O.Veilands	Animēšana un 3D modelēšana
16:00-16:40	307. Audzināšanas stunda G.Gritāns			Svešvaloda I (angļu)	L55./203. O.Veilands	Interaktīva digitāla saturs prototipēšana
16:45-17:25				309. D.Penkule/ P.Zvejniece	L55./203. O.Veilands	O.Veilands
Otrdiena						
9:00-9:40	Grafikas datorprogrammu lietošana	Kompozīcija				Kultūra un māksla II
9:45-10:25	L55./203. O. Apinis	L55./208. G.Stiere			307.	D. Vosa
10:35-11:15	Foto un video tehnoloģiju lietošana	Kompozīcija		Sociālās zinības un vēsture		Sports
11:20-12:00	L55./203. O. Apinis	L55./208. G.Stiere	105.	A.Kalvāne	003.	A.Hoļmanis, G.Vancāne
12:50-13:30	Kompozīcija	Grafikas datorprogrammu lietošana		Matemātika I		Matemātika I
13:35-14:15	L55./208. G.Stiere	L55./203. O. Apinis	110.	I.Vītola	112.	K.Fasuļina
14:25-15:05	Kompozīcija	Foto un video tehnoloģiju lietošana		Matemātika I		Matemātika I
15:10-15:50	L55./208. G.Stiere	L55./203. O. Apinis	110.	I.Vītola	112.	K.Fasuļina
16:00-16:40				003. Audzināšanas stunda G.Vancāne		
16:45-17:25						
Trešdiena						
9:00-9:40			Foto un video tehnoloģiju lietošana	Maketēšanas, modelēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana
9:45-10:25			L55./203. O. Apinis	L55./208. I. Drulle	404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs
10:35-11:15	Kultūra un māksla II		Audiotehnoloģiju lietošana	Mākslas darba koncepcijas izstrāde	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana
11:20-12:00	307.	G.Gritāns	L55./203. O. Apinis	L55./208. I. Drulle	404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs
12:50-13:30	Dabaszinības	Datorika	Maketēšanas, modelēšanas tehnoloģiju lietošana	Foto un video tehnoloģiju lietošana	Latviešu valoda I, literatūra	
13:35-14:15	309. L.A.Leiere	214. K. Jevčenko - Kozlovska	L55./208. I. Drulle	L55./203. O. Apinis	107.	A. Božackova
14:25-15:05	Datorika	Sports	Mākslas darba koncepcijas izstrāde	Audiotehnoloģiju lietošana	Latviešu valoda I, literatūra	
15:10-15:50	214. K. Jevčenko - Kozlovska	003. A.Hoļmanis, G.Vancāne	L55./208. I. Drulle	L55./203. O. Apinis	107.	A. Božackova
16:00-16:40	Sabiedrības un cilvēka drošība				103. Audzināšanas stunda S. Oše	
16:45-17:25	105.	I.Tihonova				
Ceturtdiena						
9:00-9:40	Gleznošana I	Svešvaloda I (angļu)	Grafikas datorprogrammu lietošana			Digitālā gleznošana
9:45-10:25	408. L. Stepiņe	309. D.Penkule/ I.M.Tukāne	L55./203. O.Veilands			L55./124. Z.Isaka
10:35-11:15	Svešvaloda I (angļu)	Gleznošana I	Grafikas datorprogrammu lietošana	Sports	Digitālā gleznošana	
11:20-12:00	309. D.Penkule/ I.M.Tukāne	408. L. Stepiņe	L55./203. O.Veilands	003. A.Hoļmanis, G.Vancāne	L55./124. Z.Isaka	
12:50-13:30		Dabaszinības	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Animēšana un 3D modelēšana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana
13:35-14:15		103. L.A.Leiere	404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs	L55./203. O.Veilands	408. L. Stepiņe
14:25-15:05			Tēlu un vides skicēšana	Tēlu un vides skicēšana	Animēšana un 3D modelēšana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana
15:10-15:50			404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs	L55./203. O.Veilands	408. L. Stepiņe
16:00-16:40				Dabaszinības	Interaktīva digitāla saturs prototipēšana	
16:45-17:25				103. L.A.Leiere	L55./203. O.Veilands	
Piektdiena						
9:00-9:40	Maketēšanas, modelēšanas tehnoloģiju lietošana	Grafikas datorprogrammu lietošana		Latviešu valoda I, literatūra		Svešvaloda I (angļu)
9:45-10:25	L55./117. I. Drulle	L55./203. B. Linča Bērziņa	107.	A. Božackova		103. S. Oše
10:35-11:15	Grafikas datorprogrammu lietošana	Maketēšanas, modelēšanas tehnoloģiju lietošana		Latviešu valoda I, literatūra		Sociālās zinības un vēsture
11:20-12:00	L55./203. B. Linča Bērziņa	L55./117. I. Drulle	107.	A. Božackova	105.	A.Kalvāne
12:50-13:30		Matemātika I		Kultūra un māksla II		Mākslas darba izveide
13:35-14:15	109.	J. Oleiniks	307.	G.Gailīte	L55./203. O.Veilands	L55./123. I. Drulle
14:25-15:05	Sports				Mākslas darba izveide	Mākslas darba izveide
15:10-15:50	003. A.Hoļmanis, G.Vancāne				L55./123. I. Drulle	L55./203. O.Veilands
16:00-16:40						
16:45-17:25						