



Apstiprināts: Direktors A.Līdaks

2025. gada 3. janvārī

Pirmdiena	1. KURSS (1.VM)		2. KURSS (2.VM)		3. KURSS (3.VM)	
	A grupa	B grupa	A grupa	B grupa	A grupa	B grupa
9:00-9:40	Zīmēšana I	Zīmēšana I	Sports	Svešvaloda I (angļu)	Matemātika I	Animēšana un 3D modelēšana
9:45-10:25	404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs	003. A.Hofmanis, G.Vancāne	309. D.Penkule	107. K.Fasulīna	L55/203. O.Veilands
10:35-11:15	Zīmēšana I	Zīmēšana I	Sociālās zinības un vēsture		Matemātika I	Animēšana un 3D modelēšana
11:20-12:00	404. V. Priste - Kārkla	402. G. Gabranovs	105. A.Kalvāne		107. K.Fasulīna	L55/203. O.Veilands
12:50-13:30	Latviešu valoda I, literatūra		Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	Grafikas datorprogrammu lietošana	Sports	Matemātika I
13:35-14:15	101.	M.Pavlovskā	408. L.Steņite	L55/203. O.Veilands	003. A.Hofmanis, G.Vancāne	107. K.Fasulīna
14:25-15:05	Latviešu valoda I, literatūra		Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	Animēšana un 3D modelēšana	Svešvaloda I (angļu)	Matemātika I
15:10-15:50	101.	M.Pavlovskā	408. L.Steņite	L55/203. O.Veilands	103. S.Oše	107. K.Fasulīna
16:00-16:40						
16:45-17:25						
Otrdiena						
9:00-9:40	Kompozīcija				Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	Sports
9:45-10:25	L55./203. G.Stiere				408. L.Steņite	003. A.Hofmanis, G.Vancāne
10:35-11:15	Foto un video tehnoloģiju lietošana	Kompozīcija	Svešvaloda I (angļu)	Tēlu un vides skicēšana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	Svešvaloda I (angļu)
11:20-12:00	L55./203. O.Apinis	L55./208. G.Stiere	309. D.Penkule	419. L.Olte	408. L.Steņite	103. S.Oše
12:50-13:30	Mākslas procesi	Kompozīcija	Matemātika I		Sociālās zinības un vēsture	
13:35-14:15	L55/117. I.Drulle	L55./208. G.Stiere	110.	I.Vītola	304.	I.Bērzina
14:25-15:05	Kompozīcija	Mākslas procesi	Matemātika I		Kultūra un māksla II	
15:10-15:50	L55./208. G.Stiere	L55/117. I.Drulle	110.	I.Vītola	307.	D.Vosa
16:00-16:40		Foto un video tehnoloģiju lietošana	Dabaszinības			
16:45-17:25		L55./203. O.Apinis	102.	O.Balcers		
Trešdiena						
9:00-9:40	Dabaszinības	Gleznošana I	Foto un video tehnoloģiju lietošana		Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana
9:45-10:25	309. L.A.Leiere	408. L.Steņite	L55./203. O.Apinis		404. V.Priste - Kārkla	402. G.Gabranovs
10:35-11:15	Datorika	Sports	Audio tehnoloģiju lietošana		Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana
11:20-12:00	214. K.Jevčenko - Kozlovskā	003. A.Hofmanis, G.Vancāne	L55./203. O.Apinis		404. V.Priste - Kārkla	402. G.Gabranovs
12:50-13:30	Sabiedrības un cilvēka drošība		Mākslas darba koncepcijas izstrāde	Foto un video tehnoloģiju lietošana	Latviešu valoda I, literatūra	
13:35-14:15	102.	I.Tihonova	L55/208. I.Drulle	L55./203. O.Apinis	107.	A.Bogačkova
14:25-15:05	Gleznošana I	Datorika		Mākslas darba koncepcijas izstrāde	Latviešu valoda I, literatūra	
15:10-15:50	408. L.Steņite	214. K.Jevčenko - Kozlovskā		L55/208. I.Drulle	107.	A.Bogačkova
16:00-16:40	307./Audzināšanas stunda/G.Gritāns			Audio tehnoloģiju lietošana	103./Audzināšanas stunda/S.Oše	
16:45-17:25				L55./203. O.Apinis		
Ceturtdiena						
9:00-9:40	Svešvaloda I (angļu)		Grafikas datorprogrammu lietošana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana		Digitālā gleznošana
9:45-10:25	309. D.Penkule		L55./203. O.Veilands	408. L.Steņite		L55./124. Z.Isaka
10:35-11:15	Kultūra un māksla II		Animēšana un 3D modelēšana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana	Digitālā gleznošana	
11:20-12:00	307.	G.Gritāns	L55./203. O.Veilands	408. L.Steņite	L55./204. Z.Isaka	
12:50-13:30	Sports	Svešvaloda I (angļu)	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Animēšana un 3D modelēšana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana
13:35-14:15	003. A.Hofmanis, G.Vancāne	309. D.Penkule	404. V.Priste - Kārkla	402. G.Gabranovs	L55/203. O.Veilands	408. L.Steņite
14:25-15:05		Dabaszinības	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Zīmēšanas tehnoloģiju lietošana	Animēšana un 3D modelēšana	Gleznošanas tehnoloģiju lietošana
15:10-15:50		103. L.A.Leiere	404. V.Priste - Kārkla	402. G.Gabranovs	L55/203. O.Veilands	408. L.Steņite
16:00-16:40			003./Audzināšanas stunda/G.Vancāne		Interaktīva digitāla satura prototipēšana	
16:45-17:25					L55/203. O.Veilands	
Piektdiena						
9:00-9:40	Maketēšanas, modelēšanas tehnoloģiju lietošana	Grafikas datorprogrammu lietošana	Latviešu valoda I, literatūra			
9:45-10:25	L55/117. I.Drulle	L55./203. B.Linga Bērzina	107.	A.Bogačkova		
10:35-11:15	Grafikas datorprogrammu lietošana	Maketēšanas, modelēšanas tehnoloģiju lietošana	Latviešu valoda I, literatūra		Mākslas darba izveide	Laikmetīgās mākslas konteksta izpēte
11:20-12:00	L55./203. B.Linga Bērzina	L55/117. I.Drulle	107.	A.Bogačkova	L55/208. O.Veilands	L55/204. K.Kursiņa
12:50-13:30	Matemātika I		Tēlu un vides skicēšana	Sports	Laikmetīgās mākslas konteksta izpēte	
13:35-14:15	109./J.Oļeņiks	110./I.Dišlere	417. L.Olte	003. A.Hofmanis, G.Vancāne	L55/204. I.Drulle	L55/208. O.Veilands
14:25-15:05	Matemātika I		Kultūra un māksla II		Interaktīva digitāla satura prototipēšana	
15:10-15:50	109./J.Oļeņiks	110./I.Dišlere	112.	G.Gailīte	L55/203. O.Veilands	
16:00-16:40						
16:45-17:25						